



2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI OKUL SPORLARI
SOFTBOL KÜÇÜKLER-YILDIZLAR-GENÇLER İL BİRİNCİLİĞİ
TEKNİK TOPLANTI VE YARIŞMA PROGRAMI

KATEGORİ: KÜÇÜKLER-YILDIZLAR-GENÇLER KIZ			
	Saat	Tarih	Yer
Teknik Toplantı	10:00	04 Mart 2025 Salı	Vatan Futbol Sahası
Müsabaka	10:30		
NOT	- Teknik toplantıya gelirken Esame Listesi getirilmesi zorunludur, esame listelerindeki sporcu sayılarına göre planlama yapılacaktır. - Müsabakaya gelirken Sporcu Lisansı (Renkli), T.C. Kimlik Kartı (Nüfus Cüzdanı) bulunacaktır. - Müsabaka sayısına göre ve gerek görülmesi halinde başlama saatlerinin değişimi İl temsilcisi tarafından yapılacaktır. - İlgili kategoride mahalli yarışmaların yapılabilmesi için en az 2 okulun başvurusu gerekmektedir. - Yarışmalara katılacak olan okul takımları; Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorisinde; en az 9 (dokuz) en fazla 15 (on beş) öğrenci sporcudan oluşturulacaktır.		

1. Yarışmalar; Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce öngörülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal/Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.

a) Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışma aşamalarında, sadece kız takımları arasında yapılacaktır.

b) Mahalli yarışmalar, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince belirlenecek ve ilan edilecek takvim doğrultusunda düzenlenecektir.

c) Türkiye Birinciliği yarışma duyuruları ve katılımcı listeleri, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce yayımlanacaktır.

ç) İlgili branş ve kategorilerde mahalli yarışmalar yapılmadan ulusal yarışmalara katılım sağlanmayacaktır.

2. Kategoriler, Doğum Tarihleri ve Terfiler

KATEGORİSİ	EĞİTİM KADEMESİ	YARIŞMA AŞAMASI	DOĞUM TARİHLERİ	YAŞ ARALIĞI (2024 Yılı İtibariyle)
Küçükler	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	2013-2014	10-11 yaş
Yıldızlar	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	01.09.2010-2011-2012	12-13 yaş
Gençler	Lise	Mahalli/Ulusal	01.09.2006-2007-2008-2009-2010	14-17 yaş

a) Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin “Terfiler” başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile:



- 2015 doğumlu öğrenciler, Ortaokul kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Küçükler kategorisine,
- Küçükler kategorisinde yer alan 2013 doğumlu öğrenciler Yıldızlar kategorisine,
- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2011 doğumlu öğrenciler, Lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Gençler kategorisine terfi ettirilebilir. □ Terfiler, 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.
- Terfi ettirilen öğrenci sporcular, eğitim ve öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.

3. Kafiye İşlemleri ve Mali Hususlar

- a) Yarışmalara katılacak olan okul takımları;
Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorisinde; en az 9 (dokuz) en fazla 15 (on beş) öğrenci sporcudan oluşturulacaktır.
- b) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.
- c) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacak olan kafiye; **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi** gereğince oluşturulacaktır.
- ç) İlan edilen Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre yarışmaları erken sonuçlanan veya tamamlanan kafilenin yasal harcırahları, organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünce hazırlanan ayrılış evrakında **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nin "Seyahat Gün Süre Hesabı" başlıklı 6 ncı maddesinin ikinci fıkrasında** yer alan hüküm de dikkate alınarak, belirlenen tarih üzerinden bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenecektir.
- d) Mali konularla ilgili hususlarda, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 19. maddesine göre işlem yapılacaktır.
- e) Avans kapatma işlemleri, idareci tarafından yapılacaktır. Ödemelerde, Mülki Amir Onayı ve Kafiye listesi ödeme bordrosuna mutlaka eklenecektir.
- f) Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesinde; bu maddenin (a) fıkrasında belirlenen öğrenci sporcu sayısına istinaden oluşturulan kafiye de yer alan öğrenci sporcular ile **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** belirtilen idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.
- g) Türkiye Birinciliği yarışmalarının; hava şartları, katılım sayısı vb. zorunlu nedenlerden dolayı belirlenen tarihlerde yapılamaması veya uzaması durumlarında; yarışmalar, ev sahibi ilin İl Tertip Komitesinin alacağı karar doğrultusunda, (takımların bağlı bulunduğu illerle gerekli yazışmalar yapılarak) yarışma tarihini takip eden günlerde düzenlenecektir. Söz konusu nedenlerle; yarışma tarihlerinde değişikliğe gidilmesi durumlarında, yarışmaya katılan iller tarafından Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi güncellenerek, tahakkuk edecek harcırahlar, yarışmaya eklenen süreler dikkate alınarak, ilgili mali yılın bütçesinden karşılanacaktır.

4. Ödüller

1) Mahalli yarışmalarında;

- a) Takım sıralamasında; İlk dört dereceyi elde eden okul takımlarına kupa,



- b) Takım sıralamasında; İlk dört dereceyi elde eden okulların öğrenci sporcularına madalya verilir.

5. Kontenjanlar

- Mahalli müsabakalar sonucunda illerinde ilk 2 dereceyi elde eden okul takımları Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılmaya hak kazanacaklardır.
- Mahalli yarışmalar sonucunda bir üst aşamadaki yarışmalara katılamayacaklarını geçerli mazeretleriyle İl Tertip Komitelerine yazılı olarak bildiren okul takımlarının yerine, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ilan edilen kontenjan doğrultusunda Mahalli sıralamanın bir altında yer alan okul takımı, İl Tertip Komitesine yarışmalara katılmak için başvuruda bulunabilir. Başvurunun Ulusal yarışma tarihinden en az üç iş günü öncesinde Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğüne İl Tertip Komitesi kararıyla bildirilmesi ve uygun görülmesi halinde söz konusu takım yarışmalara katılabilir. Bildirim yapmayan illerin okul takımları ilgili yarışmalara katılamazlar.

6. Yetki

- a) Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde, yarışmalara dair tüm hususları değiştirmede yetkilidir.
- b) İl Tertip Komiteleri, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından yayımlanan spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak yarışma programını belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.
- c) Yarışmalara bir ilden iki veya daha fazla takımın katılması halinde bu takımların kura ile ayrı ayrı gruplara dağılımı sağlanacaktır.

7. Disiplin İşlemleri ve İtirazlar

- a) Okul spor faaliyetlerinde; oyun kurallarına, spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir.
- b) Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde, “Spor Disiplin Yönetmeliği” hükümleri gereğince, Türkiye Birinciliği yarışmalarında meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi yarışmanın düzenlendiği ilin İl Spor Disiplin Kuruluna aittir.
- c) İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği’nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü’nün hesabına 2.000,00 TL ücret yatırılır ya da İl Tertip Komitesine tutanak karşılığı elden verilir.
- d) İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.

8. Genel Hususlar

- a) Yarışma alanına, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** uygun hazırlanmış Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesinde yer alan öğrenci sporcu, idareci ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.
- b) Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına ‘Spor Bilgi Sistemi’ üzerinden çıkarılmış ‘Saha Giriş Kartı’ ile katılmaları zorunludur.
- c) Çalıştırıcılar tarafından; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında esame listelerinin



‘Spor Bilgi Sistemi’ üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakem veya İl Tertip Komitesi yetkililerine ibraz edilmesi zorunludur.

ç) Türkiye Birinciliği yarışmalarına ait Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesinin ‘Spor Bilgi Sistemi’ üzerinden düzenlenmesi zorunludur.

d) Çalıştırıcı ve/veya idarecilerin; spor.gsb.gov.tr/okulsportal adresinde yayımlanan ilgili spor dalı açıklamalarında yer alan saatte ve yerde yapılacak olan teknik toplantıya katılmaları zorunludur. Teknik toplantıya katılmayan çalıştırıcı ve/veya idarecilerin İl Tertip Komitesine yazılı olarak sunulmuş geçerli mazeretleri olmaması halinde takımlar/öğrenci sporcular yarışmalara alınmayacaktır.

e) Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinde eğitim ve öğretim sistemi 5+3+4 olarak uygulanmaktadır. Bu nedenle, içinde bulunulan eğitim ve öğretim yılında ülkemizde düzenlenecek okullar arası yarışmalara Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinden küçükler kategorisinde 2013-2014-2015 (İlkokul Kademesi), yıldızlar kategorisinde 01.09.2010-2011-2012-2013 (Ortaokul Kademesi) doğumlu öğrenci sporcular iştirak edecektir.

f) Yarışmanın teknik toplantısında alınan kararlar ve çekilen yarışma fikstüründe zorunlu haller ve tabii afetler haricinde herhangi bir değişiklik yapılmayacaktır. Fikstür değişikliği yapılması halinde söz konusu durum yarışmaya katılan idareci ve çalıştırıcılara İl Tertip Komitesi tarafından bildirilecektir.

g) Öğrenci Sporcular; yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır (Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmaları ayrı yarışma olarak kabul edilir)

ğ) Öğrenci sporcuların fiziki görünümü ile ilgili olarak Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin 16. maddesinde belirtilen hususlara göre İl Tertip Komitesi tarafından işlem tesis edilir.

h) Okul Spor Faaliyetlerinde; Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında takımların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/ öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır.

- T.C. Kimlik Kartı/Nüfus Cüzdanı
- Öğrenci Sporcu Lisansı (Spor Dalına ait)
- Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi (İl dışına gidecek kafiyeleler için zorunludur.)
- Esame Listesi (Tüm yarışmalarda zorunludur.)

ı) Çalıştırıcının ilgili mevzuatlarda yer alan hükümleri taşıması gerekmektedir.

9. Lisans

Öğrenci sporcu lisansları, okul yetkilisi tarafından spor bilgi sistemi üzerinden düzenlenir.

a) İlk Defa Lisans Çıkaracak Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
- Sağlık izin belgesi,
- Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)
- Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı, • Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi, istenir.

b) Daha Önce Lisansı Olan Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
- Sağlık beyanı,
- Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)



- Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
- Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi, istenir.
- c) Öğrenci sporcular için ilk defa lisans düzenlenirken **sağlık izin belgesi** ibrazı zorunludur.
- d) **Sağlık beyanı ile lisans düzenlenmesi**; öğrenci sporcu ilk lisansına sahip olduktan sonra lisans işlemleri bu maddenin **(b)** bendinde yer alan belgeler ve sağlık beyanı ile düzenlenir.

TEKNİK AÇIKLAMALAR:

- **İlgili kategoride mahalli yarışmaların yapılabilmesi için en az 2 okulun başvurusu gerekmektedir.**
 - Her okul takımının kendi malzemesini temin etmesi gerekmektedir, takımlar branşa uygun kıyafeti ve malzemesi olmadan müsabakalara katılamayacaktır.
1. Küçükler ve Yıldızlar kategorilerinde maçlar 12 inç yumuşak Softbol topu ile oynanacaktır.
 2. Gençler kategorisinde maçlar 12 inç sert softbol topu ile oynanacaktır.
 3. Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, Kaybeden takıma puan verilmez.
 4. Küçükler ve Yıldızlar kategorilerinde maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 3-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
 5. Gençler Kategorisinde maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan takım 4-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.
 6. Maça ev sahibi takım savunma, misafir takım hücumda başlayacaktır. Takımların Misafir (hücum) ve Ev sahibi (savunma) olma durumları kura ile belirlenecektir. Farklı bir yöntem uygulanacak ise teknik toplantıda karara bağlanır.
 7. Sahanın durumuna göre ev sahibi takım (savunma)3. kale tarafında bulunan yedek kulübesini, misafir takım (hücum) 1. kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır.
 8. Hücum takım antrenörü/antrenörleri 1 ve 3. kalede bulunabilir. Savunma takım antrenörü/antrenörleri takım yedek kulübesi için belirlenmiş bölgede durmak zorundadır.
 9. **VURUŞ LİSTESİ (LINE-UP):**
Takımlar her maç için 3 adet line-up hazırlar. Takım sorumlusu maç başlama saatinden 30 dk önce bir tanesini masa hakemine teslim eder. Bir tanesi anakale hakeminin daveti ile ana kale üzerinde, rakip takım antrenörüne verilir (Line-up seremoni). Bir tanesi de takımın kendisinde kalır.
 10. **OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ:**
Yedek oyuncu oyuna bir kez girebilir, oyundan çıktıktan sonra tekrar oyuna giremez. Oyun başlangıcında (ilk dokuzda) oyunda olan oyuncu değişiklik için çıktığında tekrar oyuna girebilir.
 11. **PINCH RUNNER:**
 - a) Bu oyuncu yedekte olan ve daha önce hiç oyuna girmemiş bir oyuncu olmalıdır.
 - b) Pinch runner, oyuncu değişikliğine tabi değildir.



- c) Aynı oyuncu iki defa pinch runner olamaz.
- d) Flex oyuncu pinch runner olamaz.
- e) Pinch runner bir inningde yalnızca bir defa kullanılır.

12. YEDİ-ON (7-10) SAYI KURALI:

- a) Küçükler ve Yıldızlar kategorilerinde maçların tüm inninglerinde (uzatma inningleri dahil) 7-10 Sayı kuralı uygulanacaktır. Gençler kategorisinde sayı farkı kuralı uygulanacaktır.
- b) **Yedi-On (7-10) Sayı Kuralı:** 7.sayı alındığında kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) kalmamışsa hücum yapan takımın hücum hakkı biter. Kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) varsa ve 7. sayı alındığında kalelerde bulunan hücum oyuncularının hakemin durdurduğu ana kadar yaptığı tüm sayılar geçerli sayılacaktır.

13. INNING SAYISI ve SÜRE:

- a) Küçükler ve Yıldızlar kategorilerinde maçlar **3 inning** üzerinden **90 dk** oynanır. Süre tamamlandığında inning sayısı dikkate alınmaz, oynanan inning tamamlandığında maç sonlandırılır. 3. inning veya süre sonunda beraberlik durumu olması halinde uzatma inningine geçilir.
- b) Gençler kategorisinde maçlar **4 inning** üzerinden **105 dk** oynanır. Süre tamamlandığında inning sayısı dikkate alınmaz, oynanan inning tamamlandığında maç sonlandırılır. 4. inning veya süre sonunda beraberlik durumu olması halinde uzatma inningine geçilir.
- c) Süre tamamlandığında oynan/devam eden innig tamamlanır toplam kaç inning oynandığı dikkate alınmadan maç sonlandırılır.
- d) Teknik bir sorun veya ciddi sakatlıklar sebebiyle yaşanabilecek duraklamalarda hakem takdiri ile süre durdurulur veya ilave süre eklenebilir.
- e) Bütün kategorilerde; Grup maçları da dahil olmak üzere, çeyrek final, yarı final ve final maçlarında süre bitmiş ve son hücumu yapacak olan takım skor olarak önde ise son hücum yapılmaz. Skor olarak önde değilse hücum hakkını kullanır.

14. UZATMA INNINGİ:

- a) **Birinci Uzatma İnningi:** (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu 2. kalede koşucu pozisyonuna geçer. Bir sonraki oyuncu ise vurucu kutusunda pozisyonunu alır. Hakemin işareti ile oyun başlar. Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. Birinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. Inning sonunda eşitliğin devam etmesi durumunda ikinci uzatma inningi oynanır.
- b) **İkinci Uzatma İnningi:** (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) İkinci uzatma ininginde hücum takımı vuruş sırasına göre kaldığı yerden bütün kalelere koşucu oyuncu yerleştirir. Vuruş sırası gelen ilk hücum oyuncusu 3. kaleye, sonraki oyuncu 2.kaleye, bir sonraki oyuncu ise 1. kaleye koşucu olarak geçer. Vuruş sırasına göre koşucular kalelerine geçtikten sonra sıradaki oyuncu vurucu kutusuna gelir, anakale hakeminin işareti ile ikinci uzatma iningini başlar.



Bu durum diğer takım hücumu geçtiğinde de aynı şekilde uygulanır. İkinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. İkinci uzatma inningi sonunda eşitlik devam ediyor ise eşitlik bozulana kadar 2. uzatma inningi kurallarına göre uzatma inningi/innigleri devam eder.

15. GRUP MAÇLARINDA PUAN EŞİTLİĞİ VE SIRALAMA:

- Grup maçlarında puan eşitliği durumunda grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.
- Grup maçlarındaki üç takımın puan eşitliği durumunda; Üç takımın da sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları (artı averaj sistemi ile) hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. Takım sayısı daha fazla ise aynı sistem uygulanır. Üç takımın da kendi aralarında oynadıkları maçlar sonucu averajlar (artı averaj sistemine göre) eşitse, grup maçlarında oynanan bütün maçların averajları (artı averaj sistemi ile) hesaplanır. Eşitlik bozulmamışsa kura ile belirlenir.
- Üç takım arasında gruptan çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan iki takımın birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa gruptan çıkan ikinci takım da belirlenmiş olur.
- Gruptan çıkan iki takım belirlendikten sonra, grup birincisini belirlemek için gruptan çıkan iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım gruptan birinci olarak, diğer takım ise gruptan ikinci olarak bir üst tura çıkar.
- Son hücum hakkını kullanmamış olan takımlara gruptan çıkma aşamasında artı averaj uygulaması yapılır. Bu uygulama sadece takımların birbirine üstünlük sağlaması için hesaplanır. Herhangi bir istatistiki veriye dahil edilmez.
- ARTI AVERAJ UYGULAMASI:** Birinci inning skoru A takımı 9 / B takımı 3, ikinci inning skoru A takımı 4 / B takımı 2, birinci inning averajı = A takımı +6 averaj, ikinci inning averajı = A takımı +2 averaj. $6+2 = A \text{ takımı için } +8 \text{ averaj}$: (bölü) 2 (toplam oynanmış inning sayısı) = A takımı her inning için +4 averaj almış görünüyor. Hesaplama yapılırken A takımına 3. inning için +4 averaj eklenir.

16. SAYI FARKI :

- Sayı farkı kuralı Gençler kategorisinde uygulanır. Diğer kategorilerde uygulanmaz.
- Birinci inningde 20. sayıya ulaşan takımların hücumları sonlandırılır.
- İkinci inningde toplam sayısı 30 a ulaşan takımların hücum hakları sonlandırılır.
- Birinci inning sonunda takımlardan biri 18 (on sekiz) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 2. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır.
- İkinci inning sonunda takımlardan biri 15 (on beş) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 3. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır.
- Üçüncü inning sonunda takımlardan biri 10 (on) ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 4. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır
- Bütün kategorilerde; Grup maçları da dahil olmak üzere, çeyrek final, yarı final ve final maçlarında son hücumu yapacak olan takım matematiksel olarak önde ise son hücum yapılmaz ve önde olan takım lehine maç sonlandırılır.



17. HÜKMEN YENİLGİ / CEZALAR:

- a) Oyun en az 9 savunma ve 9 hücum oyuncusu ile başlar. Oyun başlangıcında 9 sporcusu olmayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde her hangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım küçük ve yıldızlarda 3-0, gençlerde 4-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. Hükmen yenilgi alacak olan takım skor olarak o an öndeysen kategorisine göre 3-0 / 4-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. Hükmen galip olan takımın sayı üstünlüğü, kategorisine göre hükmen yenilgi skorundan, 3-0 veya 4-0' dan daha fazla ise maç o anki skor ile hükmen kazanan takım lehine sonlandırılır.
- b) Takımlar oyun için gerekli malzeme ve kıyafet kurallarına uymadıkları takdirde maça başlamadan önce hakemler hükmen yenilgi kuralını uygulayabilir.
- c) İki defa hükmen yenilgi alan takım fikstürden çıkarılır. Kalan maçlarına devam edemez.
- d) Maç esnasında veya maç bitiminde spor ahlakına yakışmayacak davranışlarda bulunan sporcular, çalıştırıcılar, antrenörler ve takım yetkililerine bir sonraki maç için ceza verilebilir, idari tedbir uygulanabilir.
- e) Maçtan atılan oyuncunun, antrenörün, kulüp yetkilisinin, bir sonraki maç için sahada olup olamayacağı, turnuvaya devam edip edemeyeceği, idari tedbir uygulanıp uygulanmayacağı, tertip komitesince karara bağlanır.
- f) İlgili branşın resmi maçlarında herhangi bir kategoride ceza almış olan sporcular, antrenörler, çalıştırıcılar, takım yetkilileri Gençlik ve Spor bakanlığı Spor Disiplin Yönetmeliği gereğince cezasını doldurmadan resmi müsabakalarda yer alamazlar.
- g) Müsabakadan men cezası alan oyuncu okul sporları, yerel ligler, federasyon turnuvaları vb. resmi müsabakalarda yarışamaz ve bu ceza aralıksız olarak uygulanır.
- h) Müsabakadan men cezası alan sporcu cezayı aldığı kategoride cezasını tamamlamadan yaş kategorisinin uygun olduğu diğer müsabakalarda oynayamaz.
- i) Sezon sonunda cezasını tamamlamayan, müsabakadan men ve hak mahrumiyeti cezası alan sporcunun, takip eden sezonda oynanan ilk resmi müsabakadan itibaren aldığı ceza uygulanır.

18. ATICI :

- a) Atıcı oyuncunun atıcı maskesi takması önerilir.
- b) Küçükler ve Yıldızlar kategorisinde Atıcı oyuncu bir maçta en fazla **iki (2)** inning atış yapabilir. Atıcı herhangi bir inningde tek atış yapsa dahi inning hakkını kullanmış sayılır.
- c) Gençler kategorisinde Atıcı oyuncu bir maçta en fazla **üç (3)** inning atış yapabilir. Atıcı herhangi bir inningde tek atış yapsa dahi inning hakkını kullanmış sayılır.
- d) Atıcı oyuncu vücudu tutucuya dönük, atış eli top ile eldiven içinde olacak şekilde pivot ayağı (bir ayak) atıcı çizgisine (rubbera) temas eder durumda set pozisyonunu almak zorundadır.
- e) Set pozisyonu aldıktan sonra ayakların yerleri, temas noktaları pozisyonları değiştirilemez.
- f) Set pozisyonunda atış eli ve/veya top eldivenden ayrıldığında atış yapılmalıdır.



- g) Atıcı set pozisyonunda en az 3sn beklemek zorundadır. Atıcı 20sn içinde atışını yapmalıdır.
- h) Kural dışı atış yapılırsa (illegal pitch durumu) ball kaydedilir ve kalelerde koşucu
varsa bir kale ilerleme verilir. Kalelerde hücum oyuncusu yok ise sadece ball uygulanır.

19. ANTRENÖR ATIŞLARI: Küçükler ve Yıldızlar kategorilerinde uygulanacaktır. Gençler kategorisinde uygulanmayacaktır.

- a) Maç süresince; atıcı her hücum oyuncusuna 4 ball atış yaptığında; hücum takım antrenörü tarafından kalan strike sayısı kadar vurucuya yandan besleme atışı yapılır. Atıcı strike atış yapamamışsa antrenör yandan 3, Bir strike atış yapmışsa yandan 2, 2 strike atış yapmışsa yandan 1 besleme atışı yapar. Kalan strike sayısı kadar yapılan yandan besleme atışına, hücum oyuncusu vuruş yapamazsa vurucu oyuncu elenir.
- b) Antrenörler 3 ball olduğunda yandan atış için hazırlıklı olmalıdır. Hakem tarafından atış yapmak için davet edilen antrenör oyunu yavaşlatacak bir tutum sergilerse hakem tarafından uyarılır, hakem tarafından uyarı alan antrenör daha sonraki yandan atışlarında oyunu yavaşlatırsa hakem strike kararı verebilir.
- c) Antrenör tarafından yapılan yandan besleme atışlarına bant yapılamaz. Bant yapan sporcu 1 vuruş hakkını kullanmış sayılacaktır.
- d) Antrenör atışlarında sporcu son hakkında foulball yaparsa out olur.
- e) Antrenör atışlarında top antrenörün elinden çıkmadan kaledeki hücum oyuncusu kaleden ayrılırsa out olur.
- f) Antrenör atışlarında vuruş olmamış ise kale çalmalar geçersiz sayılacaktır.
- g) Savunma oyuncularını vuruştan önce pozisyon değişikliği yapabilirler.
- h) Antrenör tarafından yandan besleme atışlarında catcher doğal duruşunda kask takılı ve kendi alanında olmalıdır.
- i) Antrenör atışlarında iç saha oyuncuları ana kaleye atıcı mesafesi kadar uzaklıkta pozisyon alabilirler. Vuruştan önce atıcı çizgisinden daha yakında pozisyon alan oyuncular her inningde hakem **1 defa** uyarır. Hakem uyarısından sonra yapılan kural ihlalleri sonucunda kalede koşucu varsa savunma takımına **İLLEGAL PİTCH** cezası uygulanır.(kale ilerleme) Kalede koşucu yoksa savunma oyuncuları hakem tarafından doğal pozisyonlarına gönderilir.
- j) Antrenör atışları, vurucu kutusunun yan çizgileri dışından yapılacaktır. Vurucu kutusu çizgisine temas ederek veya vurucu kutusunun içerisinden yapılan antrenör atışlarında, hücum takımına **1 strike** verilir.

20. DEADBALL:

- a) Deadball teknik toplantıda karara bağlanır. Savunma ve hücum Dead ball durumları ile ilgili bilgiler paylaşılır. Maç öncesinde deadball bölgeleri hakemler tarafından antrenörlere gösterilir.
- b) Savunma oyuncularının yaptığı deadball durumunda: koşuculara bir kale ilerleme,



- c) Hücum oyuncularının yaptığı deadball durumunda: Top yere temas ettikten sonra homerun duvarının altından üstünden veya yanından dışarı çıkmışsa vurucu dahil koşucular **(2) iki kale ilerleme** verilir.
- d) Vurucu koşucu veya koşucular dead ball dan önce (sadece home-run bölgesine giden topolar için geçerlidir.) bir veya daha fazla kaleye ulaşmışsa o kale veya kaleleri almış sayılır ve dead ball sonrası oyuncuya **ekstra (2) iki kale daha verilir**.
- e) Hücum oyuncusunun vurduğu top 1. ve 3. kaleyi geçtikten sonra yedek kulübesine giderse dead ball olur ve hücum oyuncularına sadece bir kale verilir. Ekstra kale verilmez.

21. FLY-OUT/SOPAYA TEMAS EDEN TOP;

Atıcının attığı topa vuruş hamlesi yapıldığında, sopaya temas edip, bariz bir şekilde yön değiştirmeden catcher tarafından yakalanan top strike olarak kaydedilir. 3. strike değil ise, hücum oyuncusunun elenmesi söz konusu değildir. Atıcının attığı top vuruş sonrası, bariz bir şekilde yön değiştirir ve top havada yakalanırsa fly-out olur, hücum oyuncusu elenir.

22. MOLA/TIME;

- a) Her inning için savunma takımının bir mola hakkı vardır. (Konferans mola) mola süresi 30 saniyedir. Maç süresince oyuncular time alabilirler. Time süreleri 10 saniyedir.
- b) Hücum takımının (Konferans mola) mola hakkı yoktur. Hücum takımı savunmanın aldığı moladan faydalanamaz.
- c) Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen antrenörler time alarak anakale hakeminin daveti ile görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiç bir konuşma dikkate alınmayacaktır.

23. SOPA FIRLATMA/ KASK ÇIKARMA / ENGELLEME:

- a) Vurucu oyuncu SOPAYI SAVURDUKTAN sonra sopa vurucunun elinden çıktığında, oyun alanı içindeki veya dışındaki bir hakeme, oyuncuya vb görevli personele çarparsa vurucu oyuncu out olur.
- b) Hücum oyuncusu (koşucu) OYUN AKARKEN herhangi bir durumda hücum kaskını kasıtlı olarak çıkarırsa out olur.
- c) Oyuncunun (koşucunun) kaskını çıkarabilmesi için oyunun durmuş olması gerekir.
- d) Oyuncu koşarken, kalelere kayarken, çarpışırken... aksiyon durumlarında kask düşerse oyun devam eder. Sporcular kale çalmalarına devam edebilirler. Oyun hakemler tarafından durdurulmaz. Aksiyon bittikten sonra hakemler oyunu durdurur ve sporcunun düşen kaskını takmasına izin verirler.
- e) Koşu yolunda hakem takdiri hücum oyuncularından yanadır. Savunma oyuncuları koşan oyuncu ile temas etmese bile koşu yolunda durup hücum oyuncusunu yavaşlatırsa OYUN DURDUKTAN SONRA hakemler koşucunun gitmeye çalıştığı kaleyi koşucuya verirler.
- f) Savunma oyuncusu topa tamamen hakimken koşu yolunda hücum oyuncusu ile çarpışırsa, çarpışma esnasında (top kontrolü devam etmeli) topa hücum oyuncusuna dokunma gerçekleşmişse hücum oyuncusu out olur.
- g) Tutucu (catcher) atış esnasında savrulan sopa ile karşıdan gelen topun arasına eldivenini uzatır ve sopaya temas ederse, hücum oyuncusuna birinci kale verilir.



- h) Bir hücum oyuncusu vuruş için vurucu kutusuna kasksız ve/veya sopasız girerse takım bir defa uyarı alır. Maç boyunca aynı hata gerçekleşirse hatayı yapan oyuncu out olur.

24. HIT BY PITCH / OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ :

- a) Hit by pitch için oyuncunun toptan kaçmak için mutlaka hamle yapması gerekir.
- b) Vurucu oyuncu kasıtlı olarak Strike Zone'a veya dışına hamle yaparak topun kendisine çarpmasını sağlarsa (vurucuya top çarparsa), topun gidiş yönüne göre ball ya da strike verilir.
- c) Oyundan çıkan as oyuncu tekrar oyuna dahil olabilir. Yedekten oyuna giren oyuncu oyundan çıkarıldığında oyuna tekrar dahil olamaz.
- d) Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu o maç için oyundan uzaklaştırılır. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç içerisinde aldığı sayı/sayılar varsa iptal edilir. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir.

25. HÜCUM/SAVUNMA DEĞİŞİMİ:

- a) Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi en kısa sürede olmalıdır. Hücum takımının catcher'ının vuruş sırası geçmişse veya catcher oyun içerisinde aktif hücum oyuncusu değilse, savunma için hazırlıklarını yapıp beklemesi gerekir.
- b) Yer değişiminde hakem davetinden 2 dk sonra catcher yerini almazsa hakem 1 ball verebilir. Hücum oyuncusu 10sn içinde yerini almazsa hakem 1 strike verebilir. Gecikmenin devam ettiği durumlarda ball ve strike sayıları artabilir.

26. KIYAFET VE MALZEME KURALLARI:

- a) Bir Takımın müsabakada kullanabileceği (hakem tarafından kabul edilen) en az 9 adet eldiven, 4 adet hücum kaskı, 1 adet sopa, 1 adet yakalayıcı (catcher) kaskı, 1 çift bacak koruyucu, 1 adet göğüs koruyucu ekipmana sahip olması zorunludur. b) Şort kabul edilmeyecektir.
- c) Takımların Softbol pantolonu ve Softbol forması giymesi zorunludur. Takıma ait tek tip Softbol şapkası kullanabilirler Şapkalar ters ve yan şekilde takılamaz.
- d) Maç ayakkabıları, Maçın yapılacağı zemine uygun halı saha ayakkabısı veya plastik dişli krampon olabilir.
- e) Metal dişli vidalı krampon kabul edilmeyecektir.
- f) Her takım oyun için gerekli olan malzemeler ile sahada hazır bulunmalıdır.
- g) Tüm oyuncular maçlarda numaralı takım formalarını giymek zorundadır. Forma numaraları 1 – 99 arasında olabilir. Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar.
- h) Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu diskalifiye olur, yerine başka bir oyuncu girer. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir
- i) Her sporcunun formasının sırtında, adı veya soyadı yazabilir. Forma sırtında veya önünde şehir adı yazabilir.
- j) Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin



verilmeyecektir.(Örnek: Beyzbol sopası kullanılamaz, Çatlak veya kırık kask kullanılamaz vb.)

27. Sahanın durumuna göre HOMERUN bölgesinin (çit, duvar, şerit vb.) belirlenmesi zorunludur.

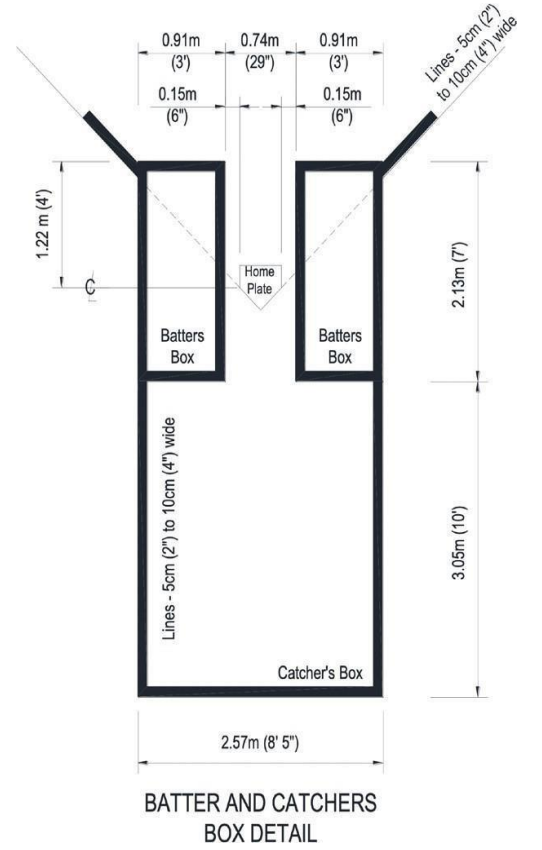
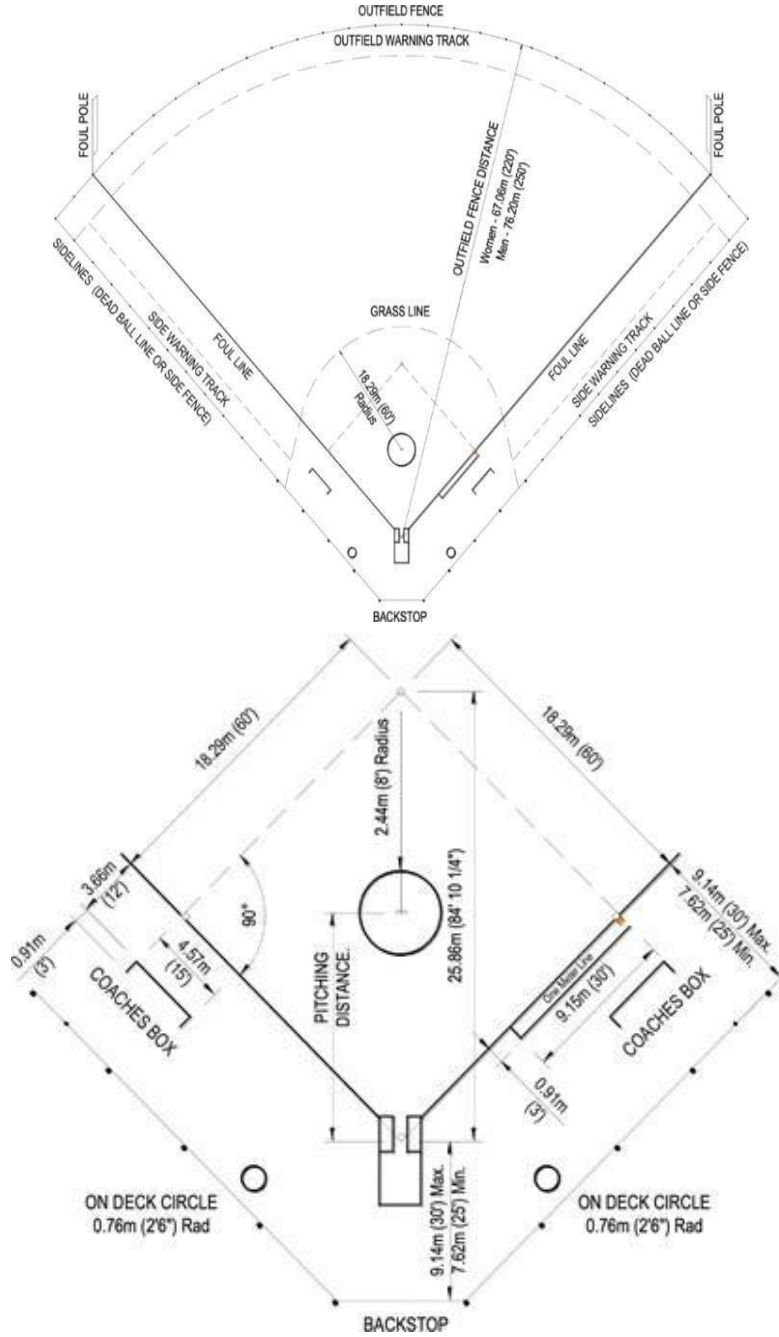
SOFTBOL SAHA ÖLÇÜLERİ

KATEGORİ	KALELER ARASI MESAFE	ATICI-ANA KALE ARASI MESAFE	ATICI DAİRESİ YARIÇAPI	HOMERUN
KÜÇÜKLER	16.76 m	10.66 m	2.44 m	50 m
YILDIZLAR	18.29 m	12.19 m	2.44 m	60 m
GENÇLER	18.29 m	13.11 m	2.44 m	67 m

VURUŞ KUTUSU ANA KALE ARASI MESAFE	VURUŞ KUTUSU UZUNLUK	VURUŞ KUTUSU GENİŞLİK	CATCHER BOX
15 cm	2.13 m	91cm	3,05cm



T.C
BURSA VALİLİĞİ
Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü



Teknik açıklamalar ve detaylı bilgilere aşağıdaki linkten ulaşabilirsiniz;
<https://spor.gsb.gov.tr/okulportal/PortalIcerikGoruntule.aspx?ctg=spordali&id=56&btid=9&engelDurumId=5>
adresinde yer alan ilgili branşın açıklamalarını incelemeniz önem arz etmektedir.

İletişim:

Beyzbol İl Temsilcisi: Ertan DAĞAŞAN - 0505 231 94 61